



CANARIAS カナリア

策月カガ 芋EST了YAE

Torneo 2022

SUPER
SMASH BROS.™

U L T I M A T E

ÍNDICE

- HORARIO
- INSCRIPCIÓN
- NORMAS TORNEO
- CONDICIONES ESPECÍFICAS
- REGLAS ESPECIALES
- MODERACIÓN
- ACEPTACIÓN DE LAS BASES
- INFORMACIÓN EXTRA





NORMATIVA SMASH BROS ULTIMATE

Normativa que se llevará a cabo para el torneo de **Smash Bros Ultimate** en el “Manga Fest” de Fuerteventura 2022 el **sábado 3 de diciembre**

1. HORARIOS

- Apertura al público: 10:00
- Check-in: 11:00
- Comienzo del torneo: 12:00
- Pausa para comer: 14:00
- Reanudación del torneo: 15:00
- Estimación de la finalización del torneo: 20:00

2. INSCRIPCIÓN

Se habilitará un máximo de 32 plazas, siendo el mínimo de inscritos 8 participantes para la realización del torneo. **Estos números pueden variar** si la organización del festival lo considera oportuno.

Las inscripciones pueden ser de **manera online** o **presencialmente** durante el evento hasta las 11:00. Pasada esa hora, nadie más podrá inscribirse, por ende no podrá participar.

Las inscripciones estarán habilitadas a través de la web **canarias-smash.com** o **www.canariasmangafest.com** durante las 2 semanas previas al evento y cerrarán en el propio evento en cuanto comience el check-in. Para que la inscripción sea totalmente válida, debes confirmar tu plaza en la zona de torneos el mismo día de la celebración de la competición y antes de 15 minutos del inicio del torneo o ésta quedará invalidada.

3. NORMAS TORNEO

1. Los participantes quedan obligados a proporcionar de manera veraz la totalidad de los datos solicitados en el proceso de inscripción. Aquellos inscritos que no hayan proporcionado sus datos correctamente serán expulsados del torneo.
2. La participación en torneos es exclusiva para los visitantes. Se excluyen, entre otros, staff y entidades colaboradoras del evento.



3. Está permitido el uso de seudónimos, siempre y cuando no resulten ofensivos o discriminatorios. Toda suplantación de identidad está sancionada con expulsión del torneo, incluyendo el uso de seudónimos de otros jugadores.
4. Para los mayores de edad es imprescindible presentar el DNI original, mientras que para los menores es altamente recomendable, pues agiliza el procedimiento de confirmación.
5. Los jugadores dan su consentimiento para mostrar en la web oficial de esta su nombre, apellidos y/o seudónimo en cruces de torneos ya realizados y posibles publicaciones en plataformas como Twitter, Facebook, Instagram, YouTube o Twitch.
6. Los jugadores, al participar autorizan a la organización a ser grabados durante la celebración de estos, tanto a ellos mismos como los partidos que tienen lugar en la competición. Dichos vídeos serán publicados por la organización en su web y redes sociales exclusivamente con fines mediáticos.
7. Los jugadores que alcancen la gran final del torneo dan su consentimiento para participar en entrevistas que podrán llevarse a cabo durante la celebración de la competición.
8. Cada jugador debe usar su propio mando (se permite el uso de todos los mandos oficiales; GameCube, **Mando Pro***, **Joycon***).
9. Los emparejamientos tienen rama de ganadores y perdedores (Winners bracket y Losers bracket). Hace falta perder dos sets para caer eliminado.
10. El ganador de un set tiene la obligación de informar del resultado del mismo a la organización.

4. CONDICIONES ESPECÍFICAS

Sistema de juego:

- Torneo de doble eliminación: se requiere perder dos enfrentamientos para quedar eliminado.
- Partidas individuales (singles) 1 vs 1
- Límite temporal: 60 segundos.
- 3 rounds para la victoria.
- Sets al mejor de 3 partidas. (Finales al mejor de 5)
- Losers' Final , Winners' Final y Grand Final al mejor de 5 partidas.



5. REGLAS ESPECIALES

1. El TO es libre de incrementar las rondas al mejor de 5 en base a horarios (generalmente las rondas finales).
2. Si hay muchos jugadores se suelen hacer ligas de clasificación (pools) previas a los emparejamientos finales.
3. El organizador del torneo y sus asistentes están en su derecho de grabar cualquier partida y subirla. Negarse a jugar en stream por petición de un TO equivale a retirarse.
4. Está prohibido pactar resultados. Si un miembro del staff considera que un resultado ha sido pactado este podrá descalificar del torneo a ambos bandos.
5. Está prohibido pedir o recibir consejos durante las partidas de un set. Esto incluye ponerse en contacto con otras personas vía móvil. No cumplir esta norma puede llevar a una advertencia seguida de una descalificación. Se permite el uso de notas propias.
6. Si un jugador no aparece a los 10 minutos de llamarse su partida y hace que el torneo se retrase se le dará un combate por perdido. Si pasan 5 minutos más y el jugador sigue sin aparecer, perderá todo el set.
7. Se permitirá cambiar de personajes en cualquier ronda del torneo. No obstante, no se permitirá especular con la elección del rival.
8. Se podrán modificar los controles de juego, pausando al comienzo de la partida y no una vez haya empezado el enfrentamiento.
9. El escenario será elegido de forma aleatoria. No obstante, si ambos jugadores se ponen de acuerdo, pueden luchar en un escenario de su elección.
10. Habrá mandos disponibles para los participantes, aunque cada participante podrá llevarse el suyo, haciéndose responsable de su funcionamiento
11. Se permite llevar ArcadeStick y mandos oficiales.
12. El uso de un mando que haya sido modificado implicará la expulsión del participante.
13. Pausar el juego de forma injustificada estará penalizado
14. Los jugadores disponen de un total de 3 minutos para seleccionar personaje y su respectiva configuración. Estos mismos son responsables de conocer cada una de las modificaciones a hacer previamente al torneo.
15. La organización se reserva el derecho a descalificar a un jugador si supera el tiempo permitido.
16. El ganador de un enfrentamiento es responsable de notificar el resultado de éste a un árbitro del torneo. La organización se reserva el derecho a marcar el partido como derrota o no presentado para el jugador si no conoce el resultado.



6. MODERACIÓN

Los organizadores del torneo son los máximos responsables de este, de forma que su voz y voto sobrepasan cualquier opinión personal o situación de la consola. Por lo tanto, si los organizadores determinan necesaria una pausa, anulación de partida, repetición de la misma u otros aspectos, habrá que acatar sus decisiones (puesto que tendrán un motivo para ello, como se comprende).

7. ACEPTACIÓN DE LAS BASES

La participación en el torneo implica la aceptación de sus bases, siendo responsabilidad de los participantes leer y entender la normativa.

La organización se reserva el derecho de adoptar cualquier iniciativa que, no estando regulada en estas bases, contribuya al mayor éxito del torneo, sin que tenga cabida reclamación al respecto.

La organización se reserva el derecho a cancelar el torneo si las condiciones, sean cuales sean, no permiten su correcto desarrollo o impiden una jugabilidad adecuada para los jugadores.

8. INFORMACIÓN EXTRA

*** EN CASO DE UTILIZAR MANDO PRO O JOYCON QUEDA PROHIBIDA LA UTILIZACIÓN DEL BOTÓN HOME ASÍ COMO DEL BOTÓN DE REALIZAR CAPTURAS SI UNO DE LOS JUGADORES LOS PULSA VOLUNTARIA O ACCIDENTALMENTE SERÁ PENALIZADO CON LA PÉRDIDA DE UN STOCK. EN CASO DE CONFLICTO LOS JUGADORES DEBEN AVISAR A UN TO.**

ESTOS SERÁN LOS ESCENARIOS EN LOS QUE SE PODRÁ JUGAR:

PRIMERA PARTIDA



SELECCIÓN DE PERSONAJE



PIEDRA, PAPEL, TIJERAS



**STRIKING
1-2-1**

STOCKS: 3
TIME: 7
HAZARDS: off
DSR: no

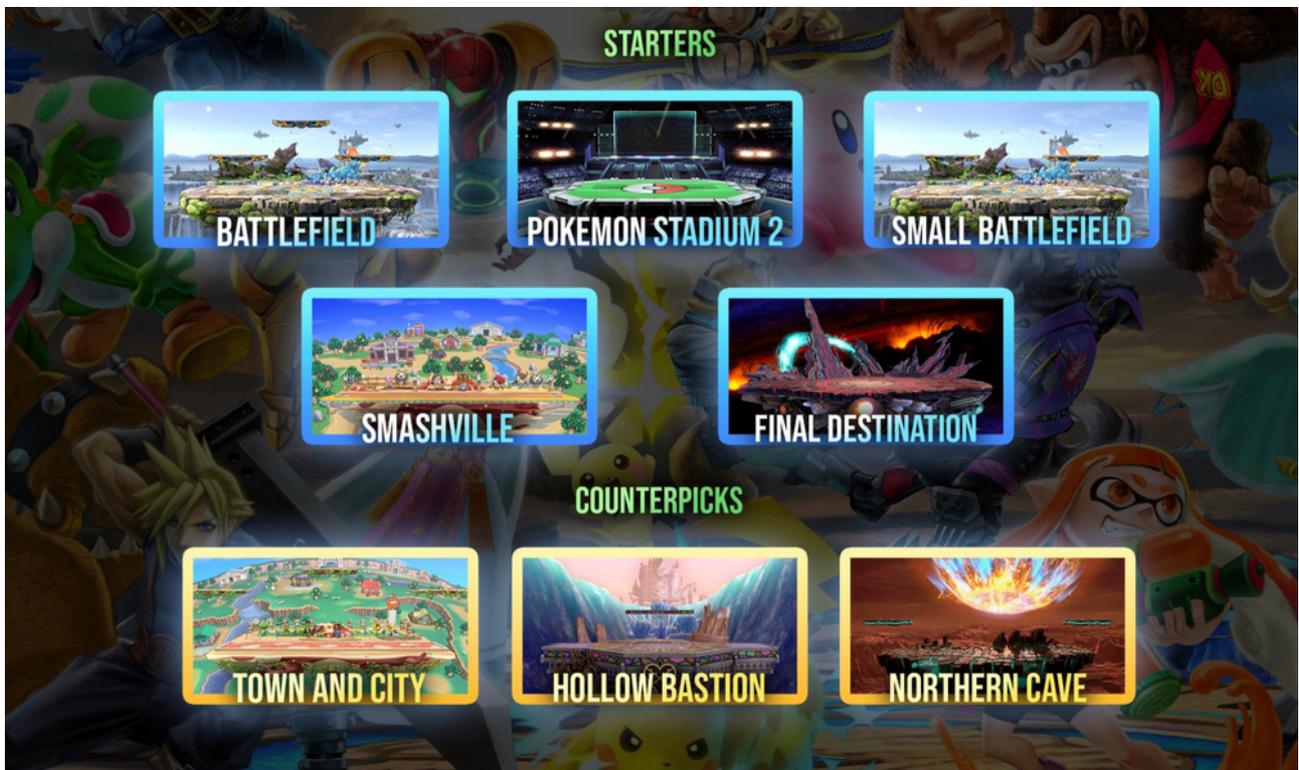
SIGUIENTES PARTIDAS



**GANADOR BANA 3,
PERDEROR ELIGE**



**GANADOR ELIGE,
PERDEDOR ELIGE**





CANARIAS カナリア CANARICA FESTIVAL

CON COLABORACIÓN DE:

